



FLVW

Fußball- und Leichtathletik-Verband
Westfalen e.V.

Kinderfußball im FLVW

Spielfeldaufbau und Spielregeln



Inhaltsverzeichnis

- I Allgemeine Richtlinien
- I Spielfeldaufbau & Spielregeln Bambinis
- I Spielfeldaufbau & Spielregeln F-Junioren*innen
- I Weitere Hilfestellungen
- I Quellenverzeichnis

Allgemeine Richtlinien

Fair-Play Gedanke
sollte beibehalten
werden!

Trainer*innen zu
mehr
Eigenverantwortung
fördern,
insbesondere im
Umgang mit dem
Gegner!

Trainer*innen
sollten sich am
Spieltag mehr als
Spielbeobachter
sehen!

Begleiten des
Spiels und wenn,
dann positives
Coaching der
Spieler!

Mannschafts-
gestaltung dem
gegnerischen
Niveau anpassen!

Flexibilität in der
Abstimmung mit
dem gegnerischen
Trainer*in!

Bei jeder
Entscheidung den
Blick aus Sicht der
Kinder haben!



| **G-JUNIOREN*INNEN**

| **U6/U7**





G-Junioren*innen U6/U7 - Spielbetrieb

Aufbau
aus Sicht
des
FLVW



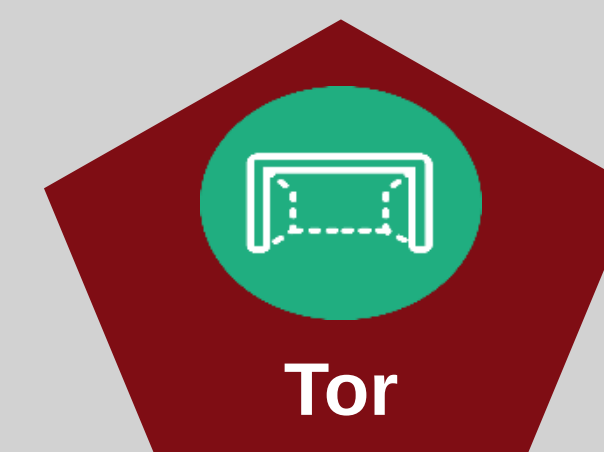
MAßE



U6: 20 x 16m, 2 vs. 2

U7: 25m x 18m, 3 vs. 3

TORGRÖßE



1,2 -2,0m x 0,8-1,2m



G-Junioren*innen U6/U7



Es wird **3 gegen 3** (alternativ 2 gegen 2) gespielt. Ein Team besteht **drei Feld- und min. einem Rotationsspieler*in**. Es wird **ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, teilen die Trainer*innen möglichst **gleichstarke Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **erst ab der Mittellinie** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor/ jeder Minute wechseln beide Mannschaften**, nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball**, setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler*in ins Spiel bringen.*

Gespielt werden kann in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **8 Durchgänge á 5min** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

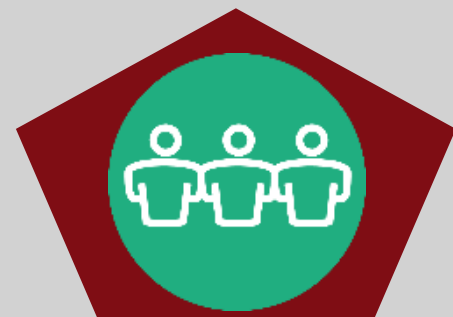
*Mögliche Spielzeitenanpassung zwischen den Durchgängen nach Absprache beider Trainer*innen!*

Die Entscheidungen während des Spiels, sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.



G-Junioren*innen U6/U7 - Übersicht

Spieler*innenanzahl



3 vs.3

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



8x5min

Torhüter*in



Nein

Rolle Trainer*in



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter*in



Nein

Rituale



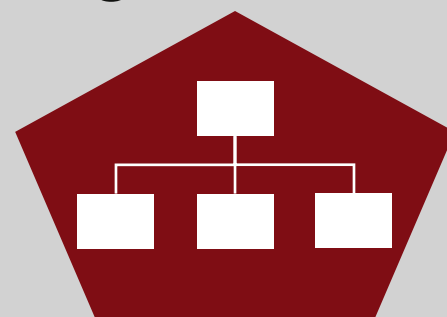
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*in



Max. 1-2

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.

2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).

3. Den Teams Felder zuweisen.

4. Das Siegerteam geht ein Feld weiter, das Verliererteam ein Feld zurück.



| F-JUNIOREN*INNEN

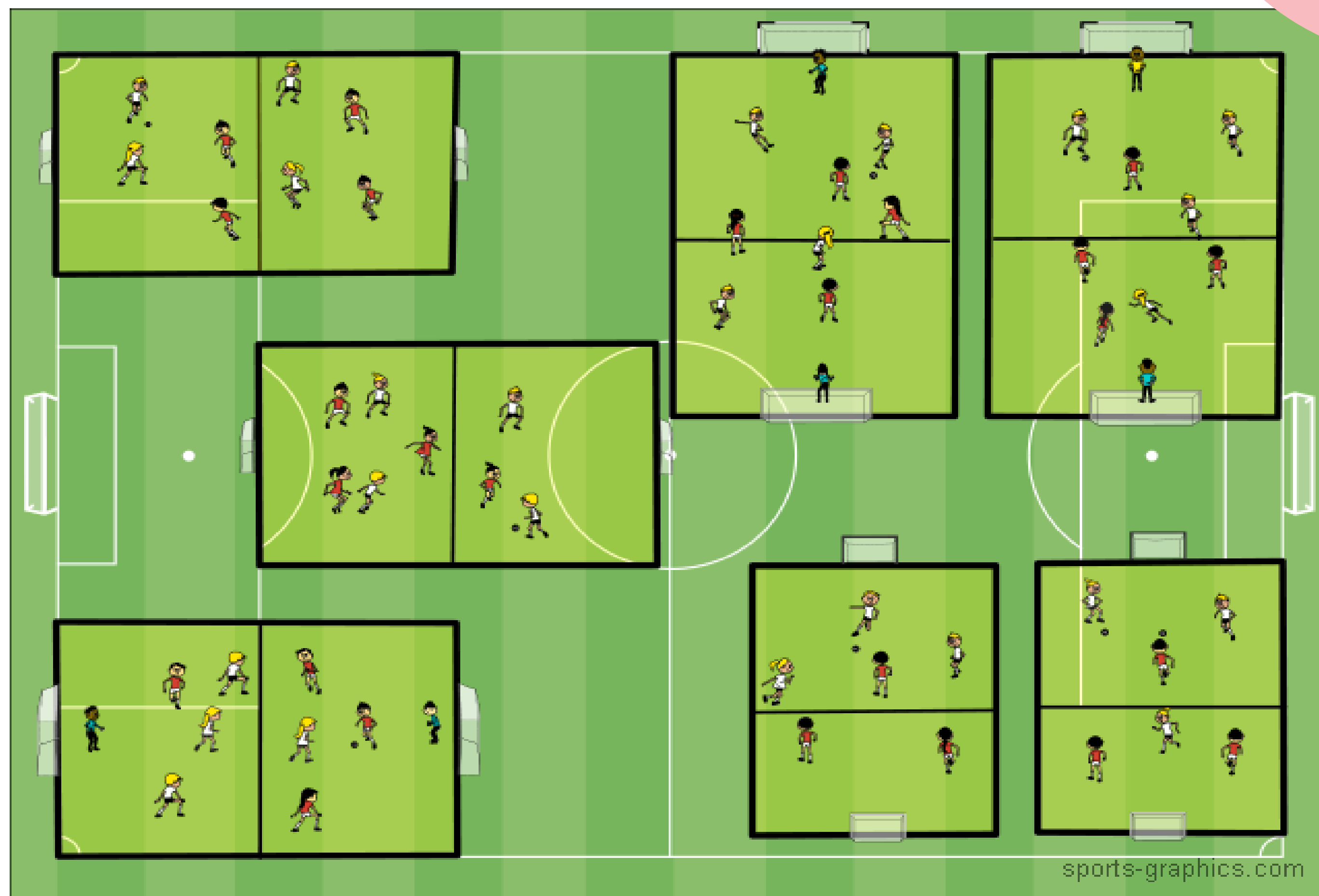
| U8/U9





F-Junioren*innen U8/U9 - Spielbetrieb

Aufbau
aus Sicht
des FLVW



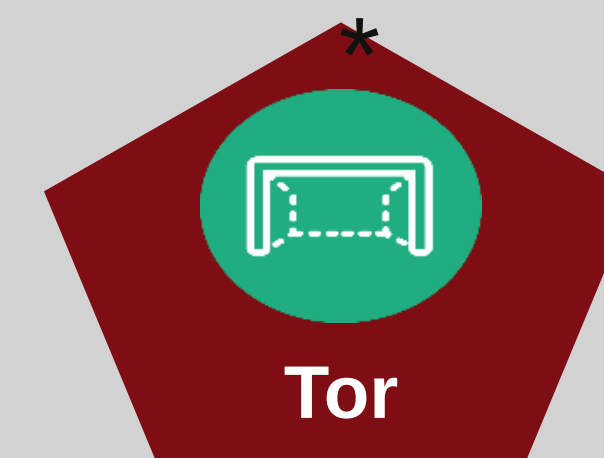
MAßE



U8: 25m x 18m, 3 vs. 3

U9: 33m x 20m, 5 vs. 5

TORGRÖßE



U8: 1,2 -2,0m x 0,8-1,2m

U9: 5,0m x 1,65-2m

5v5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65m)



F-Junioren*innen U8/U9

Es wird **5 gegen 5 (mit TW)** / alternativ **3 gegen 3 / 4 gegen 4 (ohne TW)** gespielt. Ein Team besteht aus 4 **Feld-** und **min. einem/zwei Rotationsspieler/n*innen**. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, teilen die Trainer*innen möglichst **gleichstarke Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A1 / A2 / B1 / B2 usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **von jeder Position** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften**, nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball**, setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **Eindribbeln oder Einpassen** fort.

*Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler*in ins Spiel bringen.*



Gespielt werden kann in **Turnierform** (Bsp. A1 vs. B1; A2 vs. B2). Es werden **jeweils 4 Spiele á 6-7min (bei 5 vs.5)** gespielt. Zwischen den Spielen gibt es eine **Pause** von **drei Minuten**. Nach den ersten 4 Spielen werden die Spielpaarungen verändert (A1 vs. B2; A2 vs. B1). Es erfolgen 4 weitere Spiele á 5min. Es besteht die Möglichkeit, im Anschluss die Teams eines Vereines gegeneinander spielen zu lassen (A1 vs. A2 etc.).

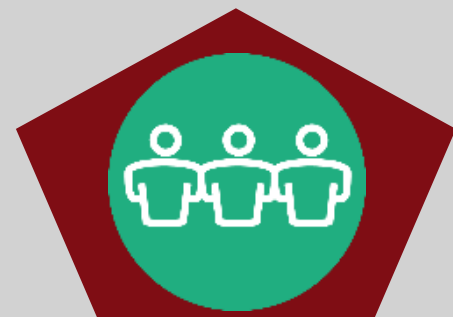
*Mögliche Spielzeitenanpassung zwischen den Durchgängen nach Absprache beider Trainer*innen!*

Die Entscheidungen während des Spiels, sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer*innen** fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.



F-Junioren*innen U8/U9

Spieler*innenanzahl



3vs.3 - 4vs.4 / 5 vs. 5

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



8 x 6-7min

Torhüter*in



3vs.3 -4vs.4 Nein/5vs.5 Ja

Rolle Trainer*in



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter*in



Nein

Rituale



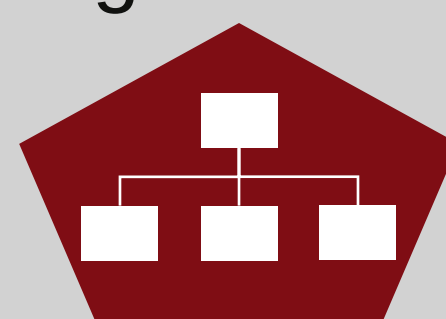
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler*in



Max. 1-2

Ball im Aus



Eindribbeln/ -passen

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Das Siegerteam geht ein Feld weiter, das Verliererteam ein Feld zurück.

Weitere Hilfestellungen

- I Regeln und Platzaufbau:
 - I So einfach wie möglich!
 - I So viel wie nötig!
 - I Regeln dem Niveau der Kinder anpassen!
 - I Tore: Nehmt die Tore, die vorhanden sind!
 - I Verhalten bei Torerfolg – die torerzielende Mannschaft zieht sich in die eigene Spielhälfte zurück
 - I Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Passen, bei den F-Junioren durch das Abrollen des TW
- I Einteilung der Teams:
 - I Leistungsstarke und weniger starke Teams einteilen
 - Vorteil: jedes Kind spielt auf seinem Niveau, dadurch werden Erfolgserlebnisse für alle gesichert
 - I Leistungshomogene Teams bilden
 - Vorteil: stärkere Kinder übernehmen „Verantwortung
 - Vorteil: ausgeglichene Spiele sind eher zu erwarten
 - Vorteil: „schwächere“ Kinder können auch im ersten Feld spielen
- I Ziel: Zurück zum Straßenfußball



Quellenverzeichnis

- | Deutscher Fußball-Bund
- | Arbeitsgruppe Kindertrainer Zertifikat des DFB
- | Arbeitsgruppe Kinderfußball im FLVW

- | Bildnachweise:
- | Folie 4 und 8: [dfb-akademie.de](https://www.dfb-akademie.de)

- | Die Grafiken wurden erstellt mit Easy-Sports